

Spelitleg diabetespel

Nodig:

- spelbord
- 8 verzamelkaartjes (4 x batterij, 4 x schroevendraaier)
- willekeurige pionnen bij voorkeur in de kleuren: geel, blauw, groen en rood
- dobbelsteen

Betekenis symbolen:

Robot = Kindje met diabetes

Batterijen = Ons eten, energie om te kunnen bewegen. Ons speelgoed werkt niet meer wanneer de batterijen leeg zijn. We moeten er dan nieuwe batterijen insteken.

Schroevendraaier = Insulinespuit, nodig om het deurtje van de robot te openen en de batterijen er in te plaatsen.

Spelitleg:

Elke kleuter staat in het vakje met dezelfde kleur als zijn pion. Ze gooien om de beurt met de dobbelsteen. Ze verplaatsen hun pion in wijzerszin. Ze moeten één schroevendraaier en één batterij verzamelen vooraleer ze naar de robot mogen gaan. Dit kaartje krijgen ze wanneer ze op een vakje met een schroevendraaier of batterijtje terecht komen. De eerste die bij de robot geraakt, is de winnaar.



